



ALL FOR ONE IDEA

2015年2月24日

技術@DJHS

モーターを有線で制御する。
四駆にする？胴体の構造は？
操縦のしやすさ×動きの速さの落とし所は？
あなたのアイデアで、勝てるマシンをデザインし対戦する。

考えることはただ一つ。
相手のゴールにボールを入れること。
自分で作ったマシンが思い通りに動いてくれた時、やれるかもしれないワクワク感が湧いてきて、ゴールの瞬間、熱狂する。

